



U nastavku su airsoft pravila, koja se primenjuju na Beoshot događajima u Železniku.

Pravilnik u potpunosti prati SASP pravilnik, sa dopunama i izmenama prateći član 1, tačku 1.3

Nepoštovanjem airsoft pravila mogu dovesti do udaljavanja igrača sa airsoft događaja. Igrači takođe moraju da se pridržavaju svih važećih zakona.

Pravila nisu konačna i mogu se menjati. "Nisam znao.." nije dobar izgovor.

Airsoft je igra časti! Negujemo vrednosti poput druženja, poštenja i timske igre. Ukoliko ste konfliktni i skloni varanju ovo nije mesto za vas.

ZAŠTITNE NAOČARE morate nositi na terenu u svakom trenutku, strogo je zabranjeno ukloniti naočare na terenu;

Strogo zabranjeno konzumiranje ALKOHOLA i PSIHOAKTIVNIH supstanci, neposredno pre i za vreme susreta;

OBELEŽJA / AMBLEMI – Zabranjeno je nositi obeležja jedinica MUP-a i Ministarstva odbrane Republike Srbije, kao i drugih paravojnih ili aktivnih jedinica.

DOLAZAK / PRIPREMA – Na događaj nemojte dolaziti već obučeni u vojnim ili policijskim uniformama ili bilo koje druge jedinice, takođe nemojte imati na sebi bilo kakvu airsoft opremu. Replike moraju biti u torbi ili kutiji. Strogo je **zabranjeno upucavanje replika na parking**u tj. na mestima koja nisu predviđena za to;

Sve **REPLIKE moraju biti ZAKOČENE I BEZ OKVIRA**, pre početka igre. Okvire je moguće ubaciti samo na odobrenje moderatora; Po izlasku sa terena okvir mora biti van replike i cev bez kuglice;

Strogo je **zabranjeno korišćenje REPLIKE van igre**, na spawn poziciji ili dok ste na pauzi, takođe ukoliko ste pogođeni, zabranjeno je korišćenje replike na putu do spawn pozicije;

Koristi **KILLRAG**, tkanina uglavnom veličine 40x40cm, fluo narandžaste ili crvene boje se stavlja na glavu tako da se vidi sa svih strana, a neophodna je kao signal da ste pogođeni;

Svetleći KILLRAG za noćnu igru je izvor svetla u predelu glave i ramena (crvena lampica ili crvena tkanina prebačena preko izvora svetla)

POGODAK se računa, ukoliko vas je kuglica pogodila u bilo koji deo tela ili bilo koji deo replike i opreme, takođe ukoliko vas pogodi igrač iz vašeg tima. Prvo i osnovno, spustite repliku u nepreteći položaj, zatim dignite slobodnu ruku i oglasite se glasno „POGOĐEN“ ili „HIT“. Nakon toga, ukoliko imate kod sebe killrag, obežite se i sa njim. U obavezi ste da što pre napusite polje u kom igra teče najdirektnijom linijom do spawn-a.

Pogođenom igraču je zabranjena **KOMUNIKACIJA** sa preostalim igračima u igri i obrnuto.

Budite svesni svog OKRUŽENJA, kao i vaših fizičkih mogućnosti. Morate stalno imati svest o tome da možete da se povredite. Ukoliko se povredite ili uočite da se neko povredio viknite „POVREDA! STANI!“ sve dok se ne zaustavi čitava igra, kako bi povređena osoba bila što pre zbrinuta;

Strogo je zabranjeno **SLEPO PUCANJE**. Slepim pucanjem se smatra pucanje iza zaklona gde u trenutku dok pucate, ne gledate u to što pucate. U to takođe spada pucanje iza čoška, preko zaklona, pucanje sa strane iako vidite protivnika kroz staklo, pucanje dok trčite i ne gledate u šta pucate;

Strogo je **zabranjen RAFAL na manje od 10m.**

PUCANJE kroz pukotine ili rastinje je dozvoljeno, ali strogo je zabranjeno provlačiti replike kroz iste.

Pravilo „**BANG, BANG**“ na događajima ne važi, morate pogoditi protivnika;

CROSS KILL - Kada se dva igrača pogode istovremeno u kratkom vremenskom intervalu (milisekunda), oba igrača napuštaju igru; Pod time se smatra da su dva igrača izašla jedan drugom “na cev” i opalili kuglice u praktično isto vreme gde je nemoguće definisati ko je prvi pogođen.

SILENT KILL se izvodi rukom ili gumenom/trening replikom hladnog oružja blagim dodiranjem uz maksimalnu bezbednost po opremi ili delu tela igrača. Igrač koji je žrtva silent kill-a, ne oglašava se da je pogođen glasno, već u tišini stavlja killrag na vidno mesto.

RIKOŠET nije pogodak, niste dužni da napustite igru. U prirodi, kada se nalazite iza prirodnog zaklona, kuglice koje prođu kroz rastinje, grane ili kroz drvo od kog je napravljen zaklon se ne smatraju rikošetom;

Svaku SPORNU SITUACIJU rešavate na svoju štetu. Pridržavajte se ovog pravila i budite sigurni da nikada nećete napraviti konfliktnu situaciju na susretu. Nikada ne ulazite u raspravu sa drugim igračima i ne objašnjavajte se na temu „**POGOĐEN SI**“. Ako primetite da neko ne priznaje pogodak, oglasite se vi da ste pogođeni i uputite se kod moderatora. Problem se rešava samo ukoliko ga moderator i in-game moderatori markiraju i provere vaše tvrdnje. Dakle, zabranjeno je bilo kakvo dobacivanje na terenu drugom igraču da je pogođen,;

Upotreba **PIROTEHNIKE nije dozvoljena** na događajima;

Dozvoljeno je koristiti isključivo **sertifikovane DIMNE BOMBE** koje se koriste za airsoft;

Airsoft replikama je **najstrožije zabranjeno gađanje ŽIVOTINJA**, bilo gde da se nalazite;

Dozvoljene su sve vrste **NIŠANSKIH SPRAVA**;

Nije dozvoljeno bacanje SMEĆA okolo, smeće bacajte isključivo na mesto koje je namenjeno za to;

Zabranjeno je skupljanje **KUGLICA** sa poda! Na taj način možete oštetiti repliku.

CIVIL - Civilima se smatraju svi ljudi na susretu koji ne učestvuju u aktivnoj igri (fotograf, novinar, slučajni prolaznici) i po njima je strogo zabranjeno pucati ili nišani u njih. Ukoliko se na terenu nađe slučajni prolaznik bez zaštitne opreme, viknite „**ZAUSTAVI IGRU! STANI!**“ sve dok se ne zaustavi čitav susret, kako bi civile što pre obezbedili i odveli na sigurno.

REPLIKE I DODACI

ENERGIJA	U nastavku po klasama.
KUGLICE	Biće naknadno regulisano za svaku klasu.
OKVIRI	Svi okviri su dozvoljeni, osim drum okvira na green gas, Co2, HPA i električni.
REŽIM PALJBE	Na terenu je dozvoljena pojedinačna i rafalna paljba.
ROF	Biće naknadno regulisano za svaku klasu.
TRACER	Sve vrste tracer jedinica su dozvoljeni.

Replika pištolj - sidearm / do 1.5 J /

U sidearm kategoriju spadaju sve replike pištolja i revolvera koji se takvima smataju od strane real steel i airsoft proizvođača.

Bez minimalne distance dejstvovanja.

0.90J za rafalnu paljbu bez minimalne distance dejstvovanja.

Pumparice / do 1.50J /

U kategoriju pumparica spadaju replike koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača (**M870 serija, Super 90, Spas-12, M3 serija, benelli M4 serija itd**)

Bez minimalne distance dejstvovanja.

Jurišne replike / do 1.50 J /

U kategoriju jurišnih replika, spadaju replike koje se takvima smataju od strane real steel i airsoft proizvođača (**M4A1, AK-74, MP5, G36, AUG, AS-VAL itd**)

Minimalno rastojanje za rafalnu paljbu je 10m, zabrana korišćenja rafalne paljbe u zatvorenim prostorijama.

Replike puškomitraljezi i mitraljezi / do 1.90 J /

U kategoriju puškomitraljeza spadaju replike koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača (**M249, M60, MG36, MG42, RPK, PKM, PKP, Krytac LMG itd**)

Minimalno rastojanje za dejstvovanje je 20m, zabranjeno korišćenje u zatvorenim prostorijama, ali je dozvoljeno gađanje iz zgrade ka van i obratno uz poštovanje minimalnog propisanog rastojanja od 20m, zabranjeno je pucanje u pokretu (**dozvoljeno je isključivo stojeći, klečeći ili ležeći stav**).

Igrač je u obavezi da poseduje **sidearm** za delovanje ispod **20m**.

Precizne replike (DMR) / do 2.30 J /

U kategoriju poluautomatskih snajpera (DMR) spadaju sve replike koje se takvim smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača (**SVD serija,SR-25, M110, M16 serija, MK17, M27, VSS,AS VAL,MK20,SL8,M14 serija,Colt C20,L129a1,HK417,Barret .50cal,FN L1A1,PSG-1,G28,SCAR-H**)

Napomena: Postoje replike DMR koje se kao takve klasifikuju od strane airsoft proizvođača, svaki organizator ima pravo po ličnoj proceni da dozvoli ili zabrani korišćenje određene replike na događaju.

Moraju imati ograničen selektor paljbe na **pojedinačnu paljbu**.

Posle ispaljene kuglice mora da prođe **1 sekund**, da bi igrač ispalio drugu kuglicu.

Minimalno rastojanje za dejstvovanje je 20m, zabranjeno je dejstvovanje u zatvorenim prostorijama, ali je dozvoljeno gađanje iz zgrade ka van i obratno uz poštovanje minimalnog propisanog rastojanja od 20m, **zabranjeno je pucanje u pokretu**.

Igrač je u obavezi da poseduje **sidearm** za delovanje ispod **20m**.

DMR mora da ima **optički nišan** sa minimalno **4x** uveličanjem ili LPVO optiku (1-6x,1-8x,3-9x)

Snajperske replike / do 3.30 J /

U kategoriju snajperskih replika spadaju replike koje se takvima smataju od strane real

steel i airsoft proizvođača (**L96, SV-98, M24, VSR-10, .50BMG itd**)

Minimalno rastojanje za dejstvovanje je 30m, zabranjeno je dejstvovanje u zatvorenim prostorijama, ali je dozvoljeno gađanje iz zgrade ka van i obratno uz poštovanje minimalnog propisanog rastojanja od 30m.

Igrač je u obavezi da poseduje **sidearm** za delovanje ispod **30m**.

DMR mora da ima **optički nišan** sa minimalno **4x** uveličanjem ili LPVO optiku (1-6x,1-8x,3-9x)

Replike ručnih granata - Spring, GreenGas, Co2

U ovu kategoriju spadaju sve replike ručnih granata koje se takvima smatraju od strane airsoft proizvođača isključivo koje ispaljuju kuglice;

Nije dozvoljeno koristiti granate kućne radinosti ili bilo koje nesertifikovane granate, kao ni zvučne granate (sem ako organizator ne dozvoli drugčije).

Efekat granate – ukoliko se granata aktivirala u blizini igrača (3 metra od igrača), taj igrač podleže efektima granate i dužan je da prijavi pogodak, u korist ferplay igre bez obzira dal ga je pogodila kuglice ili ne. Ako se igrač u celosti nalazi iza zaklona (bez da mu je bilo koji deo tela ili opreme vidljiv/otkriven u odnosu na mesto dejstva granate, a da ga pritom takođe nije pogodila kuglica) taj igrač ne podleže efektima granate.

Friendly igrači takođe podležu efektima granate ako su u dometu od 3m.

Baćenu granatu nije dozvoljeno šutirati i hvatati rukama.

Granatu nije dozvoljeno baciti **preko ramena**.

Podcevni bacači granata

Granate koje se koriste u podcevnim/samostalnim bacačima granata moraju biti isključivo od sertifikovanih proizvođača. Dejstvo podcevne granate je isto kao i za airsoft granate.

Lampe i laseri

Dozvoljene su baterijske lampe jačine do 2000 lumena. Ukoliko lampica ima jačinu veću od 2000 lumena, mora se postaviti maskirajući filter koji će jačinu smanjiti.

Dozvoljena je upotreba plavih i zelenih filtera za promenu boje svetlosnog snopa. Crveni filter nije dozvoljen zbog imitacije noćnog killrag-a, ali se može koristiti kao noćni killrag uz jako prigušenu jačinu lampe, tako da ne osvetljava praktično ništa osim nosioca lampe. Ako ste pogođeni i idete u respawn, dozvoljeno je lampu koristiti isključivo tako što ćete je uperiti u vazduh, ne smete osvetljivati teren i druge igrače oko sebe.

Laseri i PEQ-boxevi

Laseri nisu dozvoljeni.

Balistički štitovi u airsoftu, kao i sva druga oprema koja se koristi treba da bude replika pravog, postojećeg balističkog štita. Usled nedostatka komercijalno proizvedenih štito

va koji se mogu kupiti, podrazumeva se da je svaki štiti pravljen svojeručno, te zbog toga mora ispoštovati kriterijume u nastavku.

Mora biti maksimalno približna kopija balističkog štita, koji se zasniva na postojećim modelima koje koriste vojne i policijske jedinice širom sveta.

Gabariti balističkog štita moraju biti maksimalno približni gabaritima pravih balističkih štito

va. Masa štita mora biti minimum 25% težine pravog balističkog štita. Ukoliko balistički štiti podrazumeva ugrađene led lampe ili slično, jačina istih ne sme biti veća od 2000 lumena.

Nosilac balističkog štita je ograničen na korišćenje replike pištolja ili SMG-a kojim se i u realsteel-u kao i od strane airsoft proizvođača kategorizuju kao SMG replike iz kojih je moguće dejstvovati jednom rukom. Replike SMG koje su dopustive za korišćenje nosiocu štita su MP9, MP7, CZ Scorpion Vz61, HK MP5K i slično.

Nosioc štita sme pucati ka igračima, sa sidearm-om pored ili ispred štita, gledajući u šta gađa kroz staklo ili otvor štita. Igrači koji se nalaze iza štita i nisu nosioci štita, moraju proviriti sa strane ili iznad štita kako bi delovali po igračima sa replikama.

Nosiocu štita je zabranjeno da dejstvuje rafalnom paljbom sem ako to prethodno nije dogovoreno sa organizatorom skupa.

Svaki pogodak u balistički štiti se ne računa i ne priznaje. Balistički štiti ne štiti nosioca štita i ljude iza njega ako na 3 metara i manje od istog eksplodira airsoft granata. Pogodak u štiti iz podcevnog bacača granata (pa čak i shower granate) se priznaje i štiti nije više u igri.

Dronovi i RC vozila

Dozvoljena je upotreba dronova i RC vozila isključivo za izviđanje. Nije dozvoljeno dejstvovati po dronovima i u pravcu dronova i RC vozila sa replikama ili pirotehničkim sredstvima.

Takođe je zabranjeno koristiti bilo kakve ometače signala na terenu.

Hladno i vatrerno/vazdušno oružje je najstrožije zabranjeno, posedovanje i upotreba bilo čega što nije replika za airsoft. Dozvoljeno je u vidu alata posedovati na terenu manji nož, perorez ili sečivo na multitool-u.