



U nastavku su airsoft pravila, koja se primenjuju na BEOSHOT događajima na terenu Baranda Film Studio.

Pravilnik u potpunosti prati SASP pravilnik, sa dopunama i izmenama prateći član 1, tačku 1.3

Nepoštovanjem airsoft pravila mogu dovesti do udaljavanja igrača sa airsoft događaja. Igrači takođe moraju da se pridržavaju svih važećih zakona.

Pravila nisu konačna i mogu se menjati. "Nisam znao.." nije dobar izgovor.

Airsoft je igra časti! Negujemo vrednosti poput druženja, poštenja i timske igre. Ukoliko ste konfliktni i skloni varanju ovo nije mesto za vas.

ZAŠTITNE NAOČARE morate nositi na terenu u svakom trenutku, strogo je zabranjeno ukloniti naočare na terenu;

Strogo je zabranjeno konzumiranje ALKOHOLA i PSIHOAKTIVNIH supstanci, neposredno pre i za vreme susreta;

OBELEŽJA / AMBLEMI – Zabranjeno je nositi obeležja jedinica MUP-a i Ministarstva odbrane Republike Srbije, kao i drugih paravojskih ili aktivnih jedinica.

DOLAZAK / PRIPREMA – Na događaj nemojte dolaziti već obučeni u vojnim ili policijskim uniformama ili bilo koje druge jedinice, takođe nemojte imati na sebi bilo kakvu airsoft opremu. Replike moraju biti u torbi ili kutiji.

Sve **REPLIKE moraju biti ZAKOČENE i BEZ OKVIRA**, pre početka igre. Okvire je moguće ubaciti samo na odobrenje moderatora; Po izlasku sa terena okvir mora biti van replike i cev bez kuglice;

Strogo je **zabranjeno korišćenje REPLIKE van igre**, na spawn poziciji ili dok ste na pauzi, takođe ukoliko ste pogođeni zabranjeno je korišćenje replike na putu do spawn pozicije;

Koristi **KILLRAG**, tkanina uglavnom veličine 40x40cm, fluo narandžaste ili crvene boje se stavlja na glavu tako da se vidi sa svih strana, a neophodna je kao signal da ste pogođeni;

Svetleći KILLRAG za noćnu igru je izvor svetla u predelu glave i ramena (crvena lampica ili crvena tkanina prebačena preko izvora svetla)

POGODAK se računa, ukoliko vas je kuglica pogodila u bilo koji deo tela ili bilo koji deo replike i opreme, takođe ukoliko vas pogodi igrač iz vašeg tima. Prvo i osnovno, spustite repliku u nepreteći položaj, zatim dignite slobodnu ruku i oglasite se glasno „POGOĐEN“ ili „HIT“. Nakon toga, ukoliko imate kod sebe killrag, obežite se i sa njim. U obavezi ste da što pre napusite polje u kom igra teče najdirektnijom linijom do spawn-a.

Pogođenom igraču je zabranjena **KOMUNIKACIJA** sa preostalim igračima u igri i obrnuto.

Ponašanje u SPAWN-u – svi igrači moraju biti tihi i nije dozvoljeno izlaziti iz oblasti spawn-a, kako ne bi ometali druge igrače i moderatore tokom partije.

Budite svesni svog OKRUŽENJA, kao i vaših fizičkih mogućnosti. Morate stalno imati svest o tome da možete da se povredite. Ukoliko se povredite ili uočite da se neko povredio viknite „POVREDA! STANI!“ sve dok se ne zaustavi čitava igra, kako bi povređena osoba bila što pre zbrinuta;

Strogo je zabranjeno **SLEPO PUCANJE**. Slepim pucanjem se smatra pucanje iza zaklona gde u trenutku dok pucate, ne gledate u to što pucate. U to takođe spada pucanje iza čoška, preko zaklona, pucanje sa strane iako vidite protivnika kroz staklo, pucanje dok trčite u nazad i ne gledate u šta pucate;

Na terenu je dozvoljena samo **POJEDINAČNA PALJBA**. Strogo zabranjen rafal i sve vrste double triggers, binary, blade, burst i ostalih sličnih po funkciji su zabranjeni.

Pravilo „**BANG, BANG**“ ne važi, morate pogoditi protivnika;

Zabranjeno je **SUVO PUCANJE**, tj. pucati u zid tako da se kuglice namerno odbijaju u igrača.

PUCANJE kroz pukotine je dozvoljeno, ali strogo je zabranjeno provlačiti replike kroz pukotine.

CROSS KILL - Kada se dva igrača pogode istovremeno u kratkom vremenskom intervalu (milisekunda), oba igrača napuštaju igru;

SILENT KILL se izvodi rukom ili gumenom/trening replikom hladnog oružja blagim dodiranjem uz maksimalnu bezbednost po opremi ili delu tela igrača. Igrač koji je žrtva silent kill-a, ne oglašava se da je pogođen glasno, već u tišini stavlja killrag na vidno mesto.

RIKOŠET nije pogodak, niste dužni da napustite igru; Rikošet nije ukoliko se krijete iza zaklona i kuglica se probije kroz pukotine, u tom slučaju iako se kuglica dok se probijala očešala o predmet od kog je zaklon napravljen, dužni ste da prijavite pogodak.

Svaku SPORNU SITUACIJU rešavajte na svoju štetu. Pridržavajte se ovog pravila i budite sigurni da nikada nećete napraviti konfliktnu situaciju na susretu. Nikada ne ulazite u raspravu sa drugim igračima i ne objašnjavajte se na temu „**POGOĐEN SI**“. Ako primetite da neko ne priznaje pogodak, oglasite se vi da ste pogođeni i uputite se kod moderatora. Problem se rešava samo ukoliko ga moderator i in-game moderatori markiraju i provere vaše tvrdnje. Dakle, zabranjeno je bilo kakvo dobacivanje na terenu drugom igraču da je pogođen;

Upotreba PIROTEHNIKE nije dozvoljena;

Dozvoljeno je koristiti isključivo **sertifikovane DIMNE BOMBE** koje se koriste za airsoft;

Dozvoljene su sve vrste **NIŠANSKIH SPRAVA;**

Nije dozvoljeno bacanje SMEĆA okolo, smeće bacajte isključivo na mesto koje je namenjeno za to;

Zabranjeno je skupljanje **KUGLICA** sa poda! Na taj način možete oštetiti repliku.

REPLIKE I DODACI

ENERGIJA	Joules = 1.50 Bez dozvoljenog odstupanja, nema tolerancije.
KUGLICE	Maksimalna dozvoljena težina 0.28g
OKVIRI	Svi okviri su dozvoljeni, osim drum okvira na green gas, Co2, HPA i električni.
REŽIM PALJBE	Na terenu je dozvoljena samo pojedinačna paljba. Pod pojedinačnom paljbom se smatra jedna ispaljena kuglica po jednom povlačenju trigger-a (osim u slučaju sačmarice). Sve vrste double triggers, binary, blade, burst i ostalih sličnih po funkciji su zabranjeni.
LAMPE	Lampa mora biti zakačena na repliku. Nisu dozvoljene stacionirane i ručne lampe.
TRACER	Sve vrste tracer jedinica su dozvoljeni.

Replika pištolja i revolvera – AEP, GBB, HPA

U ovu kategoriju spadaju sve replike pištolja i revolvera koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača kao npr Colt1911, Colt2011, Hi-Capa serija, Glock serija, Sig Sauer serija, XDM-40, M9 serija Berreta, CZ serija, USP 45, FNX 45, FN Five Seven, Desert Eagle, Galaxy serija, Makarov, Walther, Luger itd.
Dozvoljeno je korišćenje HPA adaptera za okvire isključivo sa mid-cap okvirima (npr M4 okvir)

Replike pumparica/sačmarica - Spring, GNBB, HPA

U ovu kategoriju spadaju sve replike pumparica/sačmarica koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača kao npr M870 serija, Super 90, Spas-12, M3 serija, M4 serija itd.
Zabranjeno je koristiti AEG repliku AA-12

SMG replike – AEG, GBBR, HPA

U ovu kategoriju spadaju sve SMG replike koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača kao npr MP5 serija, MP7, MP9, UMP, P90, PP-19-01, CZ EVO 3, Scorpion Vz61, MAC-10, ARP-9, Kriss Vector, UZI, APC-9, PP-2K itd.

Jurišne replike – AEG, GBBR, HPA

U ovu kategoriju spadaju sve jurišne replike koje se takvima smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača kao npr AK serija, M4 serija, M16, G36, AUG, TAR, L85, SCAR, MASADA, CZ Bren, HK416, Vz 58, SR-3, AS VAL, VSS, SIG 552, G3 serija, FN FAL, Galil, MK47 itd.

Laseri i PEQ-boxevi - Laseri nisu dozvoljeni.

Lampe

Dozvoljene su baterijske lampe jačine do 2000 lumena. Ukoliko lampa ima jačinu veću od 2000 lumena, mora se postaviti maskirajući filter koji će jačinu smanjiti.

Dozvoljena je upotreba plavih i zelenih filtera za promenu boje svetlosnog snopa. Crveni filter nije dozvoljen zbog imitacije noćnog killrag-a, ali se može koristiti kao noćni killrag uz jako prigušenu jačinu lampe, tako da ne osvetljava praktično ništa osim nosioca lampe. Ako ste pogođeni i idete u respawn, dozvoljeno je lampu koristiti isključivo tako što ćete je uperiti u vazduh, ne smete osvetljivati teren i druge igrače oko sebe.

Replike ručnih granata - Spring, GreenGas, Co2

U ovu kategoriju spadaju sve replike ručnih granata koje se takvima smatraju od strane airsoft proizvođača isključivo koje ispaljuju kuglice;

Nije dozvoljeno koristiti granate kućne radinosti ili bilo koje nesertifikovane granate, kao ni zvučne granate (sem ako organizator ne dozvoli drugčije).

Efekat granate – ukoliko se granata aktivirala u blizini igrača (do 3 metra od igrača), taj igrač podleže efektima granate i dužan je da prijavi pogodak, u korist ferplay igre bez obzira dal ga je pogodila kuglice ili ne. Ako se igrač u celosti nalazi iza zaklona (bez da mu je bilo koji deo tela ili opreme vidljiv/otkriven u odnosu na mesto dejstva granate, a da ga pritom takođe nije pogodila kuglica) taj igrač ne podleže efektima granate.

Friendly igrači takođe podležu efektima granate ako su u dometu do 3m.

Baćenu granatu nije dozvoljeno šutirati i hvatati rukama.

Granatu nije dozvoljeno baciti **preko ramena**.

Airsoft Ručna Granata, poznata kao **ARG** je dozvoljena na terenu Baranda Film Studio.

Balistički štítovi u airsoftu, kao i sva druga oprema koja se koristi treba da bude replika pravog, postojećeg balističkog štita. Usled nedostatka komercijalno proizvedenih štítova koji se mogu kupiti, podrazumeva se da je svaki štít pravljen svojeručno, te zbog toga mora ispoštovati kriterijume u nastavku.

Mora biti maksimalno približna kopija balističkog štita, koji se zasniva na postojećim modelima koje koriste vojne i policijske jedinice širom sveta.

Gabariti balističkog štita moraju biti maksimalno približni gabaritima pravih balističkih štítova.

Masa štita mora biti minimum 25% težine pravog balističkog štita.

Ukoliko balistički štít podrazumeva ugrađene led lampe ili slično, jačina istih ne sme biti veća od 2000 lumena.

Nosilac balističkog štita je ograničen na korišćenje replike pištolja ili SMG-a kojim se i u realsteel-u kao i od strane airsoft proizvođača kategorizuju kao SMG replike iz kojih je moguće dejstvovati jednom rukom. Replike SMG koje su dopustive za korišćenje nosiocu štita su MP9, MP7, CZ Scorpion Vz61, HK MP5K i slično.

Nosioc štita sme pucati ka igračima, sa sidearm-om pored ili ispred štita, gledajući u šta gađa kroz staklo ili otvor štita. Igrači koji se nalaze iza štita i nisu nosioci štita, moraju proviriti sa strane ili iznad štita kako bi delovali po igračima sa replikama.

Nosiocu štita je zabranjeno da dejstvuje rafalnom paljbom sem ako to prethodno nije dogovoreno sa organizatorom skupa.

Svaki pogodak u balistički štít se ne računa i ne priznaje. Balistički štít ne štiti nosioca štita i ljude iza njega ako na 3 metara i manje od istog eksplodira airsoft granata. Pogodak u štít iz podcevnog bacača granata (pa čak i shower granate) se priznaje i štít nije više u igri.

Hladno i vatreno/vazdušno oružje je najstrožije zabranjeno, posedovanje i upotreba bilo čega što nije replika za airsoft.

OSTALE REPLIKE

Zabranjeno je koristiti replike iz sledećih kategorija koje se kao takve smatraju od strane real steel i airsoft proizvođača:

LMG/HMG replike mitraljeza (AEG, GBB, HPA)

DMR replike (AEG, GBBR, HPA)

Snajper replike (Spring, GreenGas, Co2, HPA)

Replike podcevnih bacača granata i njihovih granata (svih vrsta)